

レッツ・トライ・ゲートボール!! ~日本で誕生した超戦略型スポーツ~

# LET'S TRY GATEBALL

- 5人対5人のチーム対抗によるゲームで、1試合は30分間。
- 先攻チームは奇数の打順(1番・3番・5番・7番・9番)、後攻チームは偶数(2・4・6・8・10)の打順とし、各競技者は打順と同じ番号のボールを自分のボールとして使います。  
1番から順番に1回ずつ自分の番号のボールを打ち、交互に進めていきます。  
10番の後は、また1番へと戻り、試合終了まで繰り返していきます。
- スタートエリアから、第1ゲート、第2ゲート、第3ゲートを順に通過して、最後にゴールボールに当てると「上がり」となります。それぞれの得点は右表参照。
- 試合終了時に総得点の多いチームが勝ちとなります。

得点	
第1ゲート通過	1点
第2ゲート通過	1点
第3ゲート通過	1点
上がり	2点
個人の合計得点	5点

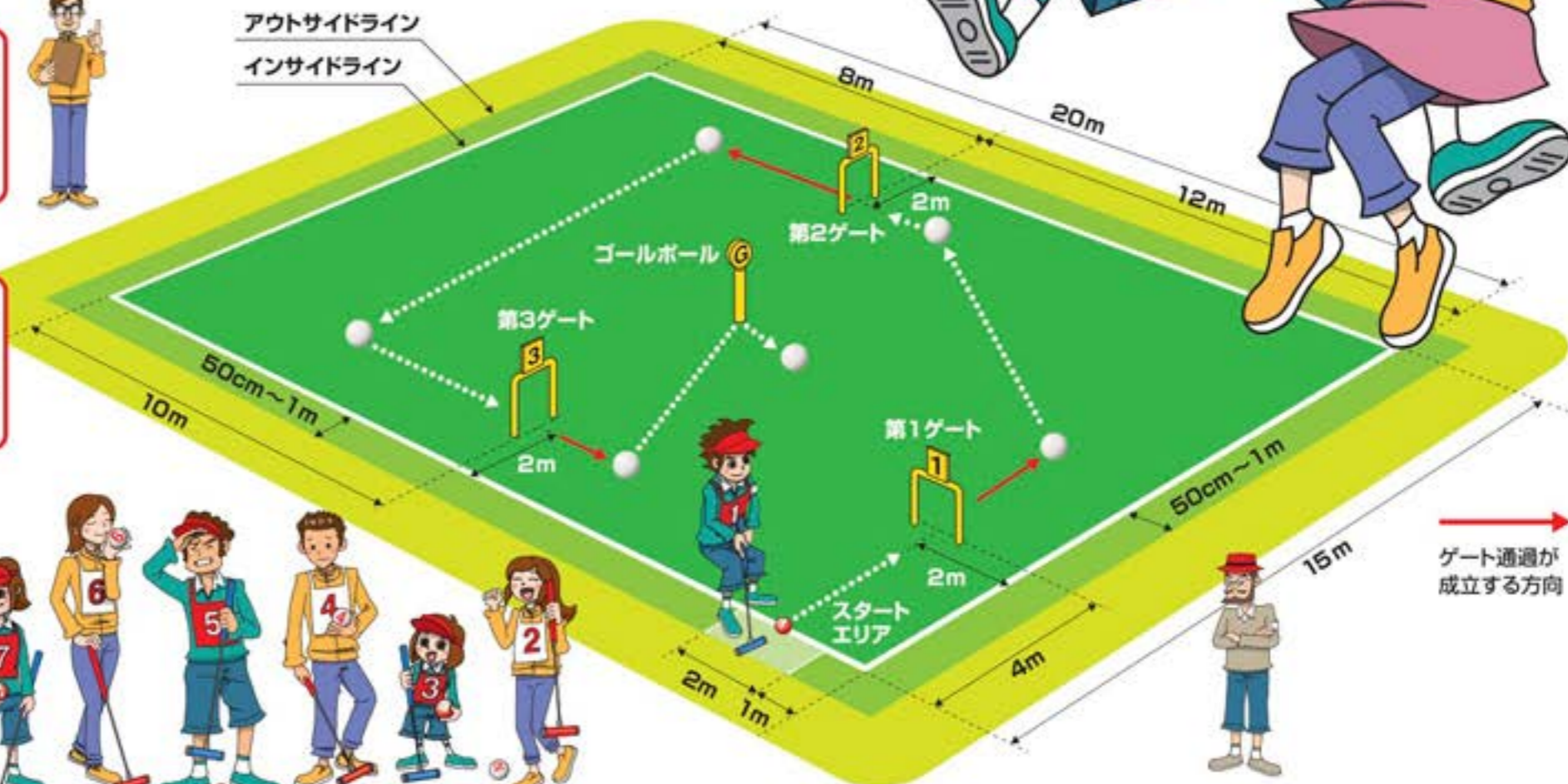


**ポイント②**  
ボールがインサイドラインの外に出た場合は、アウトボールとなり、次の打順のときには、出た地点より10cm外側の位置からボールを打ち入れます。



アウトサイドライン  
インサイドライン

**ポイント①**  
第1ゲートは、スタートエリアから一打で通過しないと成立しません。通過できなかった場合は、次の打順まで待って、スタートエリアからやり直します。



ゲート通過が  
成立する方向